

Capture the flag glow in the dark

Doel:

- Communicatie
- Afspraken
- Samenwerking

Benodigdheden:

- Materiaal voor glow in the dark capture the flag

Terrein:

Donkere ruimte indoor of outdoor

Spel:

We delen de groep op in 2 teams. Elk heeft een kamp met daarin een vlag.

Wat is de bedoeling?

De vlag van de andere kampen veroveren!

Hoe verdedig je je vlag?

Iedereen heeft een leventje in de kleur van zijn of haar team. Hierop staat een getal. Als je iemand tikt, tonen jullie elk jullie leventje en diegene met het hoogste getal wint het leventje van de andere!

- Hebben jullie hetzelfde getal? Dan speel je een spelletje blad-steen-schaar.
- Word je getikt door iemand met een hoger nummer? Jammer, dan moet je terugkeren naar het centrale kamp en daar een nieuw leventje vragen aan de leiding. (Nooit zonder leventje rondlopen!)
- Word je getikt wanneer je een vlag vast hebt? Als je het duel dan wint, mag je de vlag behouden. Verlies je het duel, geef je de vlag af. (De vlag mag níet tijdens een duel worden doorgegeven of weggegooid.)

Aantal personen:

- Min 4 en max 16 personen

Duur:

- +/- 30 minuten per spel

Kostprijs huur materiaal:

- 30 euro

Kostprijs lesgever (optioneel):

- 32 euro per uur (exclusief BTW en verplaatsing)